

Fullständiga regler för Uppsalaserien.

2015-11-01

Seriesystemet

Seriesystemet består av två delar: ett grundspel och ett slutspel.

Grundspel

Lagen delas in i fyra divisioner med 16 lag i varje (div. 3 och 4 kan bestå av fler eller färre). Varje division bildar två olika grupper där alla möter alla inom gruppen. Med utgångspunkt från matchresultaten går man till slutspel. Det gäller att komma bland de fyra bästa för att gå till den högre divisionen. I division 3 och 4 flyttas endast 2 lag upp resp. ned efter grundspelet.

Division	Placering i grundspelet	Division i slutspelet
I	1-4	Elitserien
I	5-8	Kval till div I
II	1-4	Kval till div I
II	5-8	Kval till div II (tisdag)
III	1-6	Kval till div II (måndag)
IV	7-8	Kval till div III

Man spelar således 7 matcher i grundspelet (ev. fler eller färre i div 3). Division I och II spelar på tisdagar och division III på måndagar. Varje match omfattar 24 brickor i div I-III och 20 brickor i div IV.

Slutspel

Lagen delas in i fem divisioner utgående från resultaten i grundspelet.

Elitserien består av 8 lag och kvaldivisionerna av två 8-lagsgrupper. Lagen upp-och nerflyttas enligt följande tabell.

Division	Placering i slutspelet	Division nästa säsong
Elitserien	1-8	I
Kval till div I	1-4	I
Kval till div I	5-8	II
Kval till div II (tisdag)	1-5	II
Kval till div II (tisdag)	6-8	III
Kval till div II (måndag)	1-3	II
Kval till div II (måndag)	4-6	III
Kval till div II (måndag)	7-8	IV
Kval till div III	1-2	III
Kval till div III	3-8	IV

Man spelar således 7 matcher i slutspelet (ev. fler eller färre i div.IV). Elitserien, kvalgrupperna till div 1 samt tisdagskvalgruppen till div II spelar på tisdagar medan måndagskvalgruppen till div II samt div.IV spelar på måndagar. Varje match omfattar 20 i kval till div III. I de övriga divisioner omfattar varje match 24 brickor.

Mästarpoäng

Seger med 18-12 krävs för att erhålla samtliga mästarpoäng. Följande antal mästarpoäng delas ut:

Grundspel	Antal poäng	Slutspel	Antal poäng
Div 1	28 sp	Elitserien	32 sp
Div II	24 sp	Kval till Div I	28 sp
Div III	20 sp	Kval till div II (tisdag)	24 sp
Div 4	12 sp	Kval till div II (måndag)	20 sp
		Kval till div III	12 sp

Deltagande

Rätt att delta i serien har varje spelare som är medlem i klubb ansluten till SBF.

Förskottsbetalning

Lag som spelar på tisdagar ska ha betalat in 1680 kr före första matchen i varje omgång. För lag som spelar på måndagar är beloppet 1400 kr. Om betalningen sker senare tillkommer en avgift på 100 kr

Priser (gäller endast tisdagsgrupperna)

I grundspelet utgår priser till 1:an och 2:an i varje grupp med respektive 1200 och 800 kr. I slutspel utgår likaså priser till de två bästa lagen i varje grupp med respektive 1200 och 800 kr.

Detta gäller vid fullt antal lag i grupperna. Om två lag har samma poäng får de dela på priset. Kvotberäkning används bara för upp resp. nedflyttning.

Ej erlagd medlemsavgift

Om ett lag innehåller en spelare som inte står som betalande medlem då första ronden spelas på hösten dras 3 VP. Spelaren kan dock få betala medlemsavgiften kontant till TL för att slippa avdrag. Ett avdrag på 3 VP utgår alltid om en spelare som deltagit i lagets match inte står som betalande medlem.

System

A-system är tillåtna i elitserien och div. I. För övrigt tillåts endast C-system. För definition av olika typer av system, dvs. vilken prickbelastning som är tillåten samt för skyldigheter för par som använder A-system se det generella regelverket för tävlingar i Svenska bridgeförbundet.

Reserver

Det är inte tillåtet att använda sig av reserver från samma grupp. Man får inte ställa upp som reserv i lag som spelar i samma grupp som ens eget lag. Avdrag med 3 VP om man syndar mot detta. TL kan dock före matchens start ge dispens.

Använder man sig av reserv från högre division får laget böta 1/2 imp per bricka och division och spelare. Dock högst 1 imp per bricka. Om en spelare i div.3 är reserv i div 4 ges dock inget avdrag. Reserv måste vara medlem i SBF. Reservens klubbtilhörighet och MID-nr ska anges. Här anses en spelare tillhöra en högre division om han under pågående omgång spelar minst 3 matcher i den högre divisionen. Detta medför att lag i en lägre division vid omgångens slut kan drabbas retroaktivt med impavdrag.

Om ett lag inte är fulltaligt 18.35 och ber någon spelare som tänkt vara åskådare att spela reserv tills den försenade spelaren kommer utgår bestraffning med 3 imp per spelad bricka.

Om "åskådaren" fortfarande spelar då walk over annars kunnat utdömas får laget inget impavdrag per bricka utan 5 VP i avdrag.

Speltid

Den maximala speltiden är 1 tim 35 min per halvlek. Första halvlek startar 18.30 och ska vara färdigspelad 20.10. Andra halvlek startas senast 20.25. Spelet ska alltså vara avslutat senast 22.05 och resultatet inlämnat 22.10. 5 min. är pålagd för på varje halvlek för att ge brickorna. Bestraffning för långsamt spel är en matchpoäng per påbörjad femminutersförsening för felande laget/lagen. Gäller alltså båda halvlekarna. I det fall inget resultat eller felaktigt resultat lämnats in bestraffas laget/lagen med ett avdrag på 1 VP, Spelet ska alltså påbörjas 18.30 men sen ankomst räknas från och med 18.35. Då bestraffas felande lag med en matchpoängs avdrag för varje påbörjad femminutersperiod. Efter mer än 25 minuters för sen ankomst behandlas ärendet av tävlingens ansvariga organisation, som även kan bedöma matchen som förlorad.

Deklarationer

Par som inte har **2** fullständigt ifyllda deklarerationer på bordet får 1VP avdrag.

Mobiltelefoner

Mobiltelefoner ska vara avstängda eller inställda på ljudlöst. Mobilsignaler ger 2 VP i avdrag. Om man svarar ges ytterligare 1VP i avdrag. Dispens kan dock ges av TL om synnerliga skäl finns. Motståndarna ska då informeras. **Den som "syndat" ser själv till att avdraget på 2 eller 3 VP blir infört på resultatblanketten. Motståndarlaget kollar att inte detta glöms bort.**

Flyttade matcher

Om lagen är överens går det att spela en match vid annan tidpunkt än den ordinarie. TL (Ryzard S) skall meddelas via sms 070/4250180 om flytten i god tid. Matchen skall vara spelad före nästa rond, men TL kan ge dispens. Ingen hängmatch får förekomma när sista omgången spelas. Walk over ska undvikas så långt det är möjligt. Om det inte går ska det felande laget erlægga hela bordsavgiften.

Ordningsregler

Det är hemmalagets ansvar att se till att borden plockas av, att använt material återställs samt att resultat inlämnas

Som TL fungerar Ryszard Sliwinski. Han har en "flagga" stående på sitt bord och om Du vill tillkalla TL går du och säger till honom. **Det ska alltså ej ropas efter TL** då detta är alltför störande. Om Du anser att ett domslut av TL är felaktigt kan Du be att få saken prövad av en jury. Juryn kan utses bland följande spelare. Hans Kvick, Frank Westman, Ivar Holmquist och Peter Swensson

TL ska alltid tillkallas när ett regelbrott skett vid bordet.

Det åligger den lagmedlem som fått detta sammandrag att vidarebefordra reglerna till sina lagkamrater!