

# Spelprogram BK Falkenberg

## NOVEMBER 2015

Har du synpunkter/förslag på tävlingsprogrammet, så hör av dig till: 424 13 Lars Warberg 070 - 586 00 15  
Lars.@L-Warberg.se

MÅNDAG	TISDAG	ONSDAG	TORSDAG	FREDAG	LÖRDAG	SÖNDAG
						<b>1</b>
<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>
<b>1. Dam bridge 18:30</b>	3. Dag bridge 13:30	<b>6. Trivsel bridge 18:30</b>	<b>7. Vi Bjuder in Slöinge &amp; Vessigebro medlemmar 18:30</b>			<b>8. Söndags Bridge 14:00</b>
<b>2. Måndags Bridge med teori 18:30</b>	4. Tisdags bridge 18:30 (18:00)					
<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>
<b>2. Måndags Bridge med teori 18:30</b>	3. Dag bridge 13:30	<b>6. Trivsel Bridge SBF-Simultan 18:30</b>	<b>7. Torsdagsligan 18:30 Deltävling 3</b> • Match 1-1 & 1-2 • Match 2-1 & 2-2			<b>8. Söndags Bridge 14:00</b>
	4. Tisdags bridge 18:30 (18:00)					
<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>	<b>21</b>	<b>22</b>
<b>1. Dam bridge 18:30</b>	3. Dag bridge 13:30	<b>6. Trivsel bridge Med Handicap 18:30</b>	<b>7. Torsdagsligan 18:30 Deltävling 3</b> • Match 3-1 & 3-2 • Match 4-1 & 4-2			<b>8. Söndags Bridge 14:00</b>
<b>2. Måndags Bridge med teori 18:30</b>	4. HBF Ny-gammalt 18:30 (18:00)					
<b>23</b>	<b>24</b>	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>
<b>2. Måndags Bridge med teori 18:30</b>	3. Dag bridge 13:30	<b>6. Trivsel bridge 18:30</b>	<b>7. Torsdagsligan 18:30 Deltävling 3</b> • Match 5-1 & 5-2 • Match 6-1 & 6-2			<b>8. Söndags Bridge 14:00</b>
	4. Tisdags bridge 18:30 (18:00)					
<b>30</b>						
<b>1. Dam bridge 18:30</b>						
<b>2. Måndags Bridge med teori 18:30</b>						

### Tävlingsledare

"Rullande"	Lennart Jonsson	Jan Inge Troedsson
Ove Olsson		Stellan Andersson
Rolf Claesson/Gertrud Svende	Ove Olsson	

• Onsdagar finns jourspelare. Du måste dock vara på plats/eller ringa senast en kvart före start och meddelar TL. Alla ska sitta klara vid bordet **MINST 5** minuter före utsatt starttid.

• Programmet kan komma att ändras. Håll dig underrättad via vår hemsida.