



## BRIDGE Budgivning mm

### Modern standard(enkel) ♠♥♦♣

#### Poäng

I varje färg finns det 10 hp och i hela leken 40 hp.

I denna PM skiljer vi på hp och htp vid kortvärderingen. Kortfördelning, svit och valörer ger extra plus och minus.

Honnörspoäng	hp	Trumfpoäng	htp
Ess	4	Renons	3
Kung	3	Singelton	2
Dam	2	Dubbelton	1
Knekt	1		

Slutbud	hp	htp	trumf	Bonus
	gem	gem	gem	
			antal	
3 NT	26		-	utgång
4 ♠, 4 ♥		26	minst 8	utgång
5 ♦, 5 ♣		29	minst 8	utgång
6 NT	33		-	lillslam
6 i färg		33	minst 8	lillslam
7 NT	37		-	storslam
7 i färg		37	minst 8	storslam

#### Öppningsbud

- 1 i färg 12 – 19 hp
- Längsta färgen
  - Med två femkortsfärger – den högsta
  - Med två eller tre fyrekortsfärger – enligt ramsan (Hjärter, spader, bästa lågfärg)
- 1 NT (prioritet 1) 15 - 17 hp (ej krav på honnörer i alla färger)
- Balanserad hand (4-3-3-3; 4-4-3-2; 5-3-3-2)
- 2 NT 20 – 21 hp
- Balanserad hand
- 2 ♣ minst 22 hp

#### Utgångskrav

Du kan öppna med 1 trick i färg med 10-11 hp med svitad hand - mycket restriktivt.

#### Öppningsbud vid svaga händer (spärrbud)

- 6 – 11 hp med
- |             |        |                       |
|-------------|--------|-----------------------|
| 6-kortsfärg | 2 ♠♥♦  | (bud för 6-korts ♣?!) |
| 7-kortsfärg | 3 ♠♥♦♣ |                       |
| 8-kortsfärg | 4 ♠♥♦♣ |                       |

Alla med minst två "gubbar" i färgen (= E, K, D eller Kn).

Jämför även Inkliv nedan – hoppande färginkliv!

## Svarshandens första bud

Svarshandens budgivning efter 1 i färg:

### A- Trumfstöd:

Trumfstöd i högfärg (minst 4 kort)		Trumfstöd i lågfärg (minst 4 kort) *)	
1 ♥/♠ – Pass	0 – 5 htp	1 ♣/♦ – pass	0 – 5 htp
1 ♥/♠ – 2 ♥♥/♠♠	6 – 10 htp	1 ♣/♦ – 2 ♣♣/♦♦	6 – 10 htp
1 ♥/♠ – 3 ♥♥♥/♠♠♠	11 – 12 htp	1 ♣/♦ – 3 ♣♣♣/♦♦♦	11 – 12 htp
1 ♥/♠ – 4 ♥♥♥♥/♠♠♠♠	Max 12 htp spärrbud bra stöd/svitad hand	1 ♣/♦ – 4 ♣♣♣♣/♦♦♦♦	Max 9 htp spärrbud bra stöd/ svitad hand
1 ♥/♠ - 2 NT /Stenbergs	13+ htp min 4-korts stöd	1 ♣/♦ - 2 NT /Stenbergs	13+ hp min 4-korts stöd
1 ♥ - 3 ♠/4♣/4♦	13+ htp bra stöd, renons i bjuden färg	1 ♣ - 3 ♦/♥/♠	13+ hp bra stöd, renons i bjuden färg
1 ♠ - 4 ♣/♦/♥	Dito	1 ♦ - 3 ♥/♠/4♣	Dito

\*) sök gärna först om ni har någon gemensam högfärg; och

om inte överväg 1 NT respektive 3 NT – anpassning i klöver-ruter blir då till god användning!

### B - ej trumfstöd:

Högfärg och lågfärg	
Pass	0 – 5 hp
1 över 1 (egen färg)	6 hp – <b>Krav **)</b> minst 4 kort i färgen
1 NT	6 – 10 hp <b>Okrav</b> måste bjuda med 6 hp; färgbud på 2-triknivå kräver minst 11 hp
2 över 1 (egen färg) *)	11 + hp <b>Krav **)</b> minst 4 kort i färgen
Hopp i färg	- 7 hp <b>Okrav</b> minst 6 kort i färgen

### C - Vid störd budgivning:

Högfärg och lågfärg	
Pass	0 – 5 hp
Trumfstöd	6 htp - se ovan <b>A –</b> (kontroll på inklivsfärgen extra värdefullt)
1 eller 2 över 1	- 8/9 hp <b>Okrav</b> ej trumfstöd, minst 5 kort i färgen(4 på 1-tricksnivå), ska tåla utspel
Dubbelt	8/9 hp - <b>Krav **)</b> ej trumfstöd

Honnörer i partners färg(er) är särskilt värdefulla.

Färgbuden uppmanar till: "Berätta mer om hur din hand ser ut!". **Svarshanden är "kapten"**.

OBS \*): Svaret 2 ♥♥ efter öppningsbudet 1♠ visar alltid minst 5 kort.

OBS\*\*): 1 över 1, 2 över 1 och Dubbelt är obegränsade bud. Minimigränsen är 6 hp, 11 hp resp 8/9 hp, men svarshanden kan vara precis hur stark som helst. Dessa bud är **rondkrav**.

### Svarshandens budgivning efter öppningsbudet 1 NT:

a) I ostörd budgivning – **ÖVERFÖRINGSBUD**- Spelföring på den starka handen!

Alltid vid minst **5-korts** högfärg – börja med överföring så att den starka handen blir spelförare oavsett om ni har 0 eller många poäng.

Budgivningen går:

1 NT – svar 2♦ eller 2♥; (svarskrav 2♥ resp 2♠; = överföringen); eller  
- svar 2♣ som är Staymans högfärgsfråga och lovar minst 9 hp.

Svar: 2♦ – ingen 4-kortsfärg; 2♥/♠ - fyra el 5 kort i färgen;  
2NT – fyra kort i både ♠ och ♥.

Regel: Ny färg från svarshanden efter Staymans 2♣ är utgångskrav

b) 3♣, ♦ - invit till 3 NT med minst 6 kort i färgen och 2 av 3 honnörerna E, K o D

Svarshandens budgivning efter 2 NT: (= buden efter 1NT)

3♣ Staymans högfärgsfråga Svar: 3♦ - ingen högfärg, 3♥/♠ 4/5 kort i färgen,  
3 NT – fyra kort i båda HÖ-färgerna

3♦/♥ Överföringsbud (min. 5-korts) Svar: 3♥ resp 3♠

Svarshandens budgivning efter öppningsbudet 2♣♣:

2♦♦ varje gång och betyder: "jaså, - berätta mer! Säger inget om poäng/färg!

## Öppningshandens andra bud – viktigaste budet!

Efter svaret "1-över-1" eller "2-över-1" kan öppningshanden ha fyra handtyper:

- |                  |   |
|------------------|---|
| 1. Trumfstöd     | Höj partners färg. Hopp visar ca 17/18 htp  |
| 2. Två färger    | Bud i ny färg visar minst 5-4. Hopp visar 5-5, minst 17/18 htp<br>Med stigande budgivning (reverse), stark hand, minst 16 htp |
| 3. Egen långfärg | Bjud om sexkortsfärg. Hopp visar bra färg, minst 17/18 htp  |
| 4. Jämn hand     | Bjud NT. Hopp visar 18-19 hp  |

Efter svaret "1 NT" – kan öppningshanden ha tre handtyper:

- |                  |  |
|------------------|--|
| 1. Två färger    | Bud i ny färg visar minst 5-4. Hopp visar 5-5, minst 18 htp<br>Med stigande budgivning (reverse), stark hand, minst 16 htp |
| 2. Egen långfärg | Bjud om sexkortsfärg. Hopp visar bra färg och ca 18 htp  |
| 3. Jämn hand     | Passa med 12-14 hp. 2 NT visar 18-19 hp.   |

Efter svaret "2♦♦" (=berätta mera!) på öppningsbudet "2♣♣" (egen stark hand)

- |      |                           |
|------|---------------------------|
| 2 HÖ | <u>minst</u> femkortsfärg |
| 2 NT | 22 – 24 hp jämn hand      |
| 3 LÅ | <u>minst</u> femkortsfärg |
| 3 NT | 25 – 27 hp jämn hand      |

Övrig budgivning, se sidan 75 i "Den breda vägen – grundkurs 3".

Öppningshandens svar på Stenbergs 2 NT.

Hög-/ Lågfärg		
3 NT	12 – 14 hp	Utan singelton
3 i öppningsfärgen	15 hp +	Utan singelton
3 i annan färg	12 hp +	Singelton i färgen
4 i annan färg	12 hp +	Renons i färgen

## På väg mot slam

Blackwood (4 ess)		RKC Blackwood (5 ess-trumfkungen)	
Essfråga 4 NT	Kungfråga 5 NT	Essfråga 4 NT	Kungfråga 5 NT
5 ♣ 0 eller 4 ess	6 ♣ 0 eller 4 kungar	5 ♣ 0 eller 3 ess	6 i den färg som innehåller oredovisad kung – vid flera lägsta färg
5 ♦ 1 ess	6 ♦ 1 kung	5 ♦ 1 eller 4 ess	
5 ♥ 2 ess	6 ♥ 2 kungar	5 ♥ 2 ess utan trumfdam	
5 ♠ 3 ess	6 ♠ 3 kungar	5 ♠ 2 ess plus trumfdam	
		5 NT 3 ess+ renons	
		6 i färg 2 ess+ renons	

## Inkliv

### Varför:

1. Ge upplysning till sin partner!
2. Försöka ta igen det man förlorat genom att motståndarna öppnat!

### Risker:

1. Motståndarna straffdubblar
2. Motståndarna drar nytta av ditt bud
3. Ni kan få straff i stället för motsatsen

Bjud därför inte utan ett gott skäl!

Inkliven	Beskrivning av inklivshanden
Enkelt färginkliv	12 – 17 hp, bra minst 5 kortsfärg; bör tåla partners utspel
Hoppande färginkliv	6 – 11 hp; bra minst 6-kortsfärg (se Öppningsbud vid svag hand-spärrbud)
Inkliv med 1 NT	i 2:a hand 15-18 hp + 1½-håll i öppningsfärg i 4:e hand 12-15 hp + ½-håll (balanseringspositionen) OBS! tänk på att partnern kan ha upp till 16 p och tvingas säga pass.
Inkliv med 2 NT (Böes)	12 + hp, tvåfärgshand min 5-5, spelstark – har de två lägsta objudna färgerna
Överbud (Bud i öppningsfärg)	12 + hp; tvåfärgshand min 5-5, spelstark- den högsta objudna färgen o en till Partnern bjuder då 2 NT (=Vilken är den andra färgen?)
Dubbelt (UD)	Minst 17 hp - ; eller 11 – 16 hp, intresse för objudna färger- minst 3 kort i objudna färger
Pass	I alla övriga fall oavsett poäng

Svar på inkliv i färg	Beskrivning av partnern till inklivshanden
Enkelhöjning	6 – 10 hp, 3 + korts trumfstöd
Dubbelhöjning	11 – 12 hp; 3 + korts trumfstöd, stöldvärden
Spärrhöjning	- 7 hp; 5 – korts trumfstöd, svitad hand eller tror på utgång
Överbud	12 + hp; krav; frågar efter håll i öppningsfärg och/eller kort till utgång
Ny färg 1- läget	8 + hp; naturligt – minst 5 kortsfärg
2- läget	10 + hp; naturligt – minst 5 kortsfärg
1 NT; 2 NT; 3 NT	8-10 hp; 11-13 hp; 14 + hp; jämn hand; håll/bra håll i öppningsfärgen

Vid inkliv med 1 NT agerar partnern till inklivshanden som om han öppnat med 1 NT!

Svar på UD	Beskrivning av partnern till UD-handen
Färgbud 1-nivån	0 – 7 hp/htp, minst 4-korts färg; om det inte finns närmaste trekortsfärg
Färgbud 2-nivån	8 – 9 hp/htp; minst 5 – korts färg
Färgbud 3-nivån (hopp)	10 - 12 htp; minst 5 – korts färg
Överbud	12 + hp; krav (bud i öppningshandens färg)
1 NT	6 - 9 hp; håll i öppningsfärg
2 NT	10 - 12 hp; bra håll i öppningsfärgen
3 NT	13 + hp; bra håll i öppningsfärgen

Ett frivilligt bud av partnern till inklivshanden (när tredje hand bjuder) lovar minst 6 hp.

### Motspelets svåra konst

1. Taktiken i motspelet grundläggs i och med utspelet!
2. Svara partnern eller skifta färg?
3. Räkna honnörspoäng och räkna ut kortfördelningarna!
4. Vända tillbaka enligt 1-3-5 – regeln!
5. Passivt eller offensivt motspel? Långfärg på bordet frispelas?
6. Täck honnör med honnör!

Regeln 1-3-5 står för att man spelar ut högsta kortet från två, tredje kortet från toppen när man har tre eller fyra kort och femte kortet uppifrån när man har fem eller fler kort. ex: **X**, **Xx**, **xxX**, **xxXx**, **xxxXx**, **xxxXxX**.

Med 5 kort är det ofta mer rätt att spela tredje kortet.

Detta gör att man ofta direkt kan räkna ut hur många kort i just den färgen som spelföraren har på handen.

Har ni en sekvens (även oäkta) – spela ut det högsta kortet !

GLÖM INTE BORT att bra utspel är mot NT: DKn 10 x, KD Kn x

mot trumf: DKn 10, KD x

### Markeringar

Grundprincipen är att höga kort följt av ett lägre är lågmarkering "pass upp" och låga kort följt av högre är högmarkering "kom igen".

Markeringarna använder man också ofta när man inte kan bekänna färg. Alltså ett lågt kort följt av ett högre - högmarkering. Har du tre kort- saka först det näst lägsta och därefter det lägsta – lågmarkering.

Kom ihåg att du genom att kraftigt lågmarkera en färg kan dirigera in din partner till att spela den färg du har!

## Styrkemarkering i färgkontrakt

När: ?

1. När partnern spelar ut högt kort (E, K eller D)
2. När du får chans att saka

Hur: ?

Lågt kort följt av högre = styrka/kom igen!

högt kort följt av lägre = svaghet/ej intresserad av stöld!

## Vanliga fel

1. Du måste i de flesta fallen börja med dra ut motståndarnas alla trumfkort – vänta inte! Men kolla först om vid fördelning 5-3 måste stölda med trumf på den korta handen.
2. Budgivningen får inte stanna under utgång efter kravöppning.
3. Svarshanden får inte passa vid ostörd budgivning med 6 hp/htp eller mer.
4. Svarshanden får inte heller bjuda på 2-tricksnivån med mindre än 11/12htp!
5. Du följer inte reglerna:

Ex 1: Du tycker att det är bättre att öppna med 1 ♣ när du har EKxx än med 1 ♥ när du samtidigt har xxxx.

Ex 2: Du öppnar inte i 1 NT därför att du har 2/3 hackor i någon färg.

SANG-STEGEN				
Öppningshandens hp	bud	Svarshandens bud	hp	Öppningshandens återbud
12 - 14	1 i färg	1 över 1	6 -	1 NT
		1 NT	6 - 10	pass
		2-över-1	11 -	2 NT
15 - 17	1 NT			
18 - 19	1 i färg	1-över-1	6 -	2 NT
		1 NT	6 - 10	2 NT
		2-över-1	11 -	3 NT
20 - 21	2 NT			
22 - 24	2 klöver	2 ruter	?	2 NT
25 - 27	2 klöver	2 ruter	?	3 NT

Jämna händer är: **4-3-3-3**  
**4-4-3-2**  
**5-3-3-2**

**47 %** av alla händer är balanserade!